

Утверждено

Директор ГАОУ «Школа Иннополис»

Ежов С.К.

«28» августа 2026 г.



## Положение о Региональном роботехническом турнире «InnoBot League»

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет организацию и процедуру проведения Регионального робо-технического турнира «InnoBot League» (далее — Турнир) 2026 г. Турнир проводится во исполнение Гранта Раиса Республики Татарстан на развитие гражданского общества №2778 с учетом Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года, утвержденной Распоряжением Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 г. No 678-р и направлен на реализацию национальных проектов:

1.1.1. «Образование» – создание условий для развития технического творчества и ранней профориентации. Турнир создает среду для технического творчества и ранней профориентации школьников в сфере робототехники и IT, что соответствует целям нацпроекта.

1.1.2. «Кадры» – подготовка инженерных кадров для технологического суверенитета. Турнир формирует кадровый резерв будущих инженеров-робототехников, внося вклад в подготовку специалистов для технологического суверенитета России.

1.1.3. «Средства производства и автоматизация» – развитие робототехники и промышленной автоматизации. Турнир развивает

компетенции школьников в области промышленной робототехники, формируя кадровую базу для будущего технологического лидерства России в автоматизации производства.

1.2. Турнир способствует вовлечению школьников в инновационную деятельность и приобретение ключевых навыков будущего (Hard Skills) в области робототехники, включая конструирование, сборку и программирование интеллектуальных автоматизированных систем.

1.3. Цель Турнира: развитие инженерного мышления, популяризация робототехники, выявление и поддержка одарённых школьников, а также формирование резерва сборной команды Республики Татарстан для участия во всероссийских соревнованиях.

1.4. Задачи Турнира:

1.4.1. Организационно-соревновательная задача.

Организовать и провести робототехнический турнир в формате «Битвы роботов», обеспечив участие не менее 68 представителей целевой аудитории.

1.4.2. Инфраструктурно-образовательная задача.

Создать современную техническую и образовательную среду для участников, включающую:

- Доступ к оборудованным полигонам для тестирования и отладки роботов;
- Обеспечение методической и экспертной поддержки на всех этапах Турнира.

1.4.3. Кадровая задача (формирование сборной).

Выявить сильнейших участников и сформировать на основе результатов Турнира сборную команду Республики Татарстан для последующего успешного выступления на всероссийских и международных робототехнических чемпионатах. Создать условия для апробации и отработки конкурсных стратегий и инженерных решений.

1.4.4. Стратегическая задача (развитие движения).

Дать старт регулярному циклу мероприятий «InnoBot Лиги» с целью системного развития и масштабирования робототехнического движения в регионе, обеспечения преемственности и повышения уровня подготовки участников.

#### 1.4.5. Комьюнити-задача (создание сообщества).

Сформировать и консолидировать сообщество школьников, увлеченных робототехникой, для обмена опытом, развития навыков проектной деятельности и коллективного решения технических задач.

## 2. Организатор Турнира

### 2.1. Организатор Турнира:

- Региональная общественная организация Центр «Достижения Молодых» Республики Татарстан

### Соорганизатор Турнира:

- Государственная Автономная Общеобразовательная Учреждение «Школа Иннополис» (далее – Школа);
- Автономная некоммерческая организация «Фонд развития города Иннополис»;
- Муниципальное автономное учреждение «Дирекция общественных пространств города Иннополис».

### Партнеры:

- Автономная некоммерческая организация Высшего Образования «Университет Иннополис»;
- Общество с ограниченной ответственностью «АРТ-СПЭЙС».

## 3. Участники турнира

3.1. К участию в Турнире приглашаются команды школьников 10-17 лет. Приоритетное право участия предоставляется командам из Республики Татарстан.

3.2. Состав команды — до 5 участников, наставник/ментор.

3.3. Формирование и регистрация команд осуществляется с 20 ноября по 10 декабря текущего года.

3.4. Для обеспечения равных условий проводится дифференциация участников по уровню подготовки:

- Категория «Новички» — команды с опытом участия в соревнованиях менее 1 года;
- Категория «Профи» — команды с опытом участия в соревнованиях от 1 года.

## **4. Организация и порядок проведения**

4.1. Турнир проводится 12 декабря 2026 года в Технопарке имени А.С. Попова по адресу: Республика Татарстан, Верхнеуслонский район, г. Иннополис, ул. Университетская, д. 7, эт. 5.

4.2. Программа Турнира включает 7 мероприятий:

- отборочный этап;
- основные поединки в категориях «Новички» и «Профи»;
- онлайн-трансляция с профессиональным комментарием;
- пресс-конференция с участниками;
- церемония награждения.

4.3. Судейство осуществляется независимой коллегией экспертов (из числа педагогов, инженеров, представителей вузов и компаний).

4.4. Критерии оценки и судейство

4.4.1. Судейство осуществляется независимой коллегией экспертов (из числа педагогов, инженеров, представителей вузов и компаний).

4.4.2. Технические требования к роботам, правила проведения боёв и критерии оценки определяются Техническим регламентом (Приложение 1 к настоящему Положению).

4.4.3. Для обеспечения объективности судейства формируется Апелляционная комиссия в составе Главного судьи и двух представителей Организатора.

## **5. Требования к роботам и участникам**

5.1. Роботы должны соответствовать техническому регламенту, быть собраны и запрограммированы участниками самостоятельно.

5.2. Допускаются работы на любых платформах, одобренных оргкомитетом.

5.3. Участники обязаны соблюдать нормы безопасности, правила поведения и уважения к другим командам.

5.4. Организаторы обеспечивают ремонтную зону, инструмент, мультимедийное сопровождение, пит-стопы.

## **6. Финансирование**

6.1. Турнир финансируется за счет гранта, привлеченных средств партнёров, частично — собственных ресурсов организаторов.

6.2. Партнерские организации предоставляют оборудование, призы, площадку, информационную и волонтерскую поддержку.

## **7. Информационное сопровождение**

7.1. Турнир освещается профильными СМИ, соцсетями (Telegram, VK, RuTube).

7.2. Создаётся видео база знаний, архив трансляций и интервью, инструкции и кейсы для будущих участников.

7.3. Запуск Telegram-сообщества для обмена опытом, обсуждения регламента, анонсов новых мероприятий.

7.4. Все информационные материалы, афиши, полиграфическая продукция, трансляции и публикации, связанные с Турниром, сопровождаются упоминанием: «Проект реализуется с использованием гранта Раиса Республики Татарстан на развитие гражданского общества» с обязательным использованием официального логотипа конкурса.

## **8. Контакты организатора**

По всем вопросам участия в Турнире обращаться к организатору:

Педагог дополнительного образования, руководитель  
робототехнической программы ГАОУ «Школа Иннополис» Корнилов  
Лев Александрович

Телефон: 89872305074

Email: levchikkornilov@yandex.ru

**Приложение 1  
к Положению о Региональном  
роботехническом турнире  
«InnoBot League»**

**Регламент проведения турнира «InnoBot League»**

## **1. Общие положения**

### **1.1. Цель турнира**

Целью турнира «InnoBot League» является развитие инженерного мышления, популяризация робототехники среди школьников, выявление и поддержка одарённых участников, а также формирование резерва сборной команды Республики Татарстан для участия во всероссийских соревнованиях.

### **1.2. Организаторы и партнёры**

Организатор:

- Региональная общественная организация Центр «Достижения Молодых» Республики Татарстан.

Соорганизатор:

- Государственная Автономная Общеобразовательная Учреждение «Школа Иннополис» (далее – Школа);
- Автономная некоммерческая организация «Фонд развития города Иннополис»;
- Муниципальное автономное учреждение «Дирекция общественных пространств города Иннополис

Партнёры:

- АНО ВО «Университет Иннополис», ООО «АРТ-СПЭЙС».

Турнир проводится с использованием гранта Раиса Республики Татарстан на развитие гражданского общества.

### **1.3. Участники**

К участию допускаются команды школьников 10–17 лет. Состав команды — до 5 участников и наставник.

## **1.4. Порядок и дата проведения**

Турнир проводится 12 декабря 2026 года в Технопарке имени А.С. Попова по адресу: Республика Татарстан, Верхнеуслонский район, г. Иннополис, ул. Университетская, д. 7, эт. 5.

Программа включает:

- Основные поединки.
- Онлайн-трансляцию с комментариями;
- Пресс-конференцию с участниками;
- Церемонию награждения.

## **2. Требования к роботам**

### **2.1. Вес и габариты**

- Максимальный вес робота — 1,5 кг. Минимальный вес не ограничен. Допускается прибавка в весе 10% итого 1650 грамм.
- Габариты в стартовом состоянии: длина, ширина, высота — не более 40 см по каждому измерению. Элементы экипировки в активном состоянии могут выходить за указанные размеры.

### **2.2. Материалы и конструкция**

Разрешены: сталь, алюминий, титан, пластики (ПВХ, акрил до 5 мм), резиновые и полиуретановые материалы, карбон, стекловолокно.  
Запрещены: радиоактивные, токсичные, органические и биоматериалы.

### **2.3. Экипировка**

- Каждый робот должен быть оснащён активным оружием.
- Запрещены: жидкости, огнемёты, пиротехника, метательные средства, электрошокеры, сети, тросы, гидравлические устройства, двигатели внутреннего сгорания.
- Напряжение бортовой сети не должно превышать 40 В.

### **2.4. Система радиуправления**

- Рекомендуется использование систем, работающих по протоколу DSS на частоте 2,4 ГГц.

- Обязательна функция остановки робота при потере сигнала.
- Самодельные системы допускаются по согласованию с организаторами.

## **2.5. Световая индикация**

- Робот должен быть оборудован как минимум одним внешним световым индикатором, который загорается при подключении питания.
- Запрещены лампы накаливания.

## **2.6. Безопасность**

- Все острые элементы должны быть в защитных чехлах.
- Робот должен иметь устройство дистанционного отключения орудия вне арены.
- Проводка должна быть изолирована, ток не должен проходить через открытые компоненты.
- Аккумуляторы следует хранить извлеченными из робота — в специальных мешках или стальных ящиках.

Нарушение правил безопасности может повлечь немедленную дисквалификацию команды.

## **2.7. Зарядные устройства и аккумуляторы**

Разрешены типы аккумуляторов: NiCd, NiMH, Pb, LiFePo<sub>4</sub>, LiPo. Зарядка допускается только в присутствии члена команды с использованием подходящего зарядного устройства.

## **2.8 Материалы конструкции робота**

Если команды не уверены в допустимости использования материалов, участники должны связаться с Организаторами для уточнения.

### *2.8.1 Разрешённые материалы*

Разрешено использовать сталь, алюминий, титан, композитные материалы, пластики, а также другие сплавы металлов.

### *2.8.2 Запрещённые материалы*

Запрещено использовать активные металлы (кадмий, ртуть), токсичные материалы, легковоспламеняющиеся материалы, асбест, ткань, жидкости, стекло, керамику и радиоактивные материалы.

### *2.8.3 Магниты*

Если команды используют магниты в элементах, помимо реле, моторов или соленоидов, участники должны связаться с Организаторами для предварительного одобрения.

## **2.9 Орудие**

У каждого робота, включая кластерных роботов, должно быть как минимум одно активное орудие. Если орудие выглядит неспособным для нанесения значительного урона противнику, робот может быть не допущен до соревнований. Огонь – запрещен.

### *2.9.1 Определение орудия*

Орудие — это часть робота, приводимая в действие независимо от движения робота. Орудие может использоваться совместно с передвижением робота, но основной урон орудие должно наносить самостоятельно. Клинья, копыя и бамперы разрешены, но робот должен иметь дополнительное активное орудие.

## **2.10 Порядок дисквалификации робота**

Дисквалификация в связи с несоответствием настоящему Регламенту возможна, если технический эксперт сделает вывод, что робот не соответствует настоящему Регламенту за счёт своих конструктивных характеристик, а именно:

- робот не соответствует требованиям, заявленным в п. 2.1-2.9 настоящего Регламента;
- робот имеет слишком низкую скорость — менее 8 км/ч.

По рекомендации Организаторов робот может быть направлен на устранение несоответствий. В случае отказа от устранения несоответствий команда будет дисквалифицирована. Команда также может быть дисквалифицирована, если не выполняет взятые на себя обязательства,

указанные в п. 5 настоящего Положения, в сроки, указанные в настоящем Регламенте.

### **3. Арена для соревнований**

#### **3.1. Параметры арены**

- Размер арены: не менее 3×3 м.
- Высота защитного ограждения: не менее 1 м.
- Поверхность: ровная, с противоскользящим покрытием.
- Въезд на арену осуществляется через съёмный пандус шириной не менее 1 м.

#### **3.2. Зона управления**

- Размер зоны: 2×1,5 м на команду.
- Оснащение: стол, стулья, розетки 220 В.
- Разделение между зонами управления команд обеспечивается перегородкой высотой не менее 1,5 м.

### **4. Процедура проведения поединков**

#### **4.1. Длительность поединка**

Поединок длится до 3 минут. При равенстве баллов может быть назначен дополнительный раунд (1 минута).

#### **4.2. Технические перерывы**

Между поединками предусмотрены перерывы для ремонта и подготовки роботов (не менее 10 минут).

#### **4.4. Осмотр роботов**

- Предварительный осмотр: проводится за 1 час до начала турнира.
- Финальный осмотр: перед каждым поединком.
- В случае несоответствия робота регламенту команда должна устранить замечания в течение 5 минут. При отказе — дисквалификация.

### **5. Судейство**

В судействе Чемпионата участвуют судьи. Результаты решений судьи записывают в судейские протоколы, которые подписывает каждый судья, а также председатель судейской комиссии. Все участники должны ориентироваться на решения судей.

Чтобы судьи могли оперативно и объективно принимать решения, на площадке присутствуют технические эксперты. Технические эксперты, при необходимости, осматривают роботов, предоставляют судьям экспертные заключения. Технические эксперты могут перемещаться по площадке во время поединков и наблюдать с ракурсов, недоступных для судейской комиссии.

Участник считается победителем в нескольких случаях.

### **5.1. Состав судейской коллегии**

Судейство осуществляет независимая коллегия экспертов (педагоги, инженеры, представители вузов и компаний). Главный судья назначается организатором.

### **5.2. Критерии оценки**

Каждый судья оценивает роботов по трём критериям:

1. **Нанесённый урон** (0–6 баллов): снижение функциональности робота, включая самоповреждения.
2. **Агрессивность** (0–3 балла): частота и эффективность атак.
3. **Управление** (0–3 балла): точность атак, использование орудия, манёвренность.

#### **5.2.1. Оценка полученных повреждений (0-6 баллов)**

**Урон — это снижение эффективности противника или выведение из строя функциональных частей. Урон считается даже в том случае, если робот нанёс его сам себе при атаке или ударе о борт.**

##### *5.2.1.1 Факторы урона*

Для оценки урона используются два фактора

- **Функциональность.** Это неспособность частей робота работать в соответствии с задуманными функциями. Примерами могут быть нерабочие орудия, нарушение работы приводов робота, которое приводит к хаотичному движению, нарушение работы устройства переворота.
- **Эффективность.** Судьи оценивают, насколько робот может продолжать своё функционирование при повреждениях. Например, робот с шестью колёсами при потере одного колеса может продолжать бой. Робот с вращающимся барабаном при потере одного «зуба» может продолжать бой. Тогда как у робота-молота, при потере ударной части, эффективность орудия снижается практически до нуля.

### 5.2.1.2 Таблица распределения баллов урона

В ходе битвы судьи считают очки, заработанные роботами. Оценка робота складывается из трёх показателей, каждый из которых оценивается по следующей шкале:

		Робот 1			
		Минимальный	Умеренный	Значительный	Массивный
Робот 2	Минимальный	-	3-2	4-1	6-0
	Умеренный	2-3	-	3-2	4-1
	Значительный	1-4	2-3	-	3-2
	Массивный	0-6	1-4	2-3	-

### 5.2.1.3 Определение повреждений

Повреждения:

- Минимальный: не снижает функциональность и эффективность робота;
- Умеренный: снижает эффективность привода, защиты или брони робота
- Значительный: уничтожает функциональность системы привода, орудия или брони робота. Снижает эффективность двух или более систем;
- Массивный: уничтожает функциональность двух и более систем робота.

Примеры функциональности:

- Привод: недействующий привод с одной стороны, вынуждающий робота двигаться зигзагом;
- Броня: части брони оторваны, внутренние части оголены;
- Орудие: вращающиеся орудие перестало вращаться.

Примеры эффективности:

- Привод: погнута ось, часть крыши повреждена, но робот всё ещё способен двигаться по относительно прямой траектории;
- Броня: оторваны клинья, значительные изгибы и порезы
- Орудие: оторван зуб, дисбаланс, но орудие продолжает вращаться.

\* Если оба робота нанесли одинаковый урон, то определяется робот, который нанёс большее количество ударов — ему присваиваются 3 очка. Если оба робота не получили повреждений, то определяется робот, который нанёс большее количество косметических повреждений — ему присваивается 3 очка.

### *5.2.2 Агрессия*

Агрессия оценивается на основании частоты, серьезности и смелости намеренных атак на противника.

#### *5.2.2.1 Факторы агрессии*

Для общей оценки агрессии робота используются следующие факторы:

- Частота количество попыток атак за весь матч. Если робот противника пытается увернуться от атак, это всё равно считается за попытку атаки;
- Серьёзность: интенсивность или сила каждой атаки;
- Смелость: атакует ли робот противника с риском для себя. 5.2.1.2

Таблица распределения баллов урона

### 5.2.2.2 Таблица распределения баллов агрессии

		Робот 1		
		Минимальный	Умеренная	Значительная
Робот 2	Минимальная	-	2-1	3-0
	Умеренная	1-2	-	2-1
	Значительная	3-0	1-2	-

### 5.2.2.3 Определения агрессии

- Минимальная: робот стоит на месте и ждёт, когда противник его атакует, или уезжает от робота для избегания атак
- Умеренная: робот иногда демонстрирует смелость или намерение, используя своё активное оружие или таран для атаки
- Значительная: робот часто демонстрирует смелость или намерение, используя свое активное оружие или таран для атаки.

\* Если уровень агрессии у обоих роботов одинаковый, то оценивается количество агрессивных моментов — 2 балла присваиваются роботу с большим количеством агрессивных моментов. Агрессия с использованием орудия оценивается больше, чем агрессия с использованием тарана корпусом.

### 5.2.3 Управление

Управление роботом для оператора заключается в способности атаковать противника в его самые слабые точки, используя орудие робота наиболее эффективным образом, избегая нанесения урона самому себе. Управление

также проявляется в способности перетолкать противника, когда идет схватка толканием.

### 5.2.3.1 Факторы управления

Для общей оценки управления роботом используются следующие факторы:

- Насколько хорошо робот может выбирать, когда и как атаковать противника;
- Насколько хорошо робот избегает попадания под оружие противника;
- Насколько хорошо робот избегает орудий, установленных в ринге (например, подкидывателя или молота со шнеками);
- Насколько хорошо пилот компенсирует поломки робота (например, когда один привод поврежден, то при достаточной сноровке пилот может это компенсировать и продолжать движение по прямой).

Больше баллов получает робот, который тактически передвигается по рингу, выбирает нужные точки для атак, выстраивает продуманные контролируемые траектории для атак.

### 5.2.3.2 Таблица распределения баллов управления

		Робот 1		
		Минимальный	Умеренная	Значительная
Робот 2	Минимальная	-	2-1	3-0
	Умеренная	1-2	-	2-1
	Значительная	3-0	1-2	-

### 5.2.3.3 Определения управления

- Минимальное: робот не может инициировать атаки и избегает атак противника, не может воспользоваться возможностями оружия на ринге. Робот иногда въезжает в борты, попадает в ловушки на ринге
- Умеренное: робот иногда может использовать свое оружие для атак противника, а также уворачиваться от атак. Может избегать ловушек на ринге

- Значительное: робот движется уверенно, постоянно атакует противника, избегает попадания в ловушки.

\* Если робот активно использует возможности своего орудия, а также орудия арены, он получает больше баллов, чем его противник. Если у обоих роботов одинаковое управление, выбирается робот, который проявлял своё управление больше по времени, чем противник — ему присваиваются 2 балла.

### **5.3. Процедура апелляции**

Апелляции принимаются в течение 10 минут после объявления результатов. Решение принимает Апелляционная комиссия в составе Главного судьи и двух представителей организатора.

### **5.4 Соперник потерял возможность двигаться**

Робот считается победителем, если соперник перестал двигаться:

- у робота отказали движители;
- робот перевёрнут.

Если у робота отказал один мотор, он вращается на месте и не может двигаться и атаковать, судьи могут назначить нокаут. В таком случае он считается проигравшим.

Исключением является возможность движения рабочим активным элементом. Но при условии, что, при работающих движителях или в перевёрнутом состоянии, робот нанёс противнику критический урон, который повлиял на прекращение работы движителей и активных элементов соперника.

Преднамеренное блокирование движения соперника путём зажатия его в углу, прижатия к ограждению или поднятия движителей над поверхностью ринга, при условии, что блокирующий робот имеет возможность двигаться, но не делает этого, не является фактом победы. В этой ситуации блокирующий робот по требованию судей обязан освободить зону движения соперника. В случае отказа от выполнения требований, поведение интерпретируется как попытка сорвать поединок: блокирующий

робот может быть дисквалифицирован по усмотрению судей. Победа в таком случае присуждается заблокированному роботу.

### **5.5 Победа по количеству набранных очков**

В ходе битвы судьи считают очки, заработанные роботами. Оценка робота складывается из трёх показателей, каждый из которых оценивается по следующей шкале:

Нанесённый урон	6 баллов
Агрессивность	3 балла
Управление	3 балла
Максимальное количество баллов	12 баллов

### **5.6 Определение победителей и призёров турнира**

Победители и призёры определяются по итогам турнирной таблицы, формируемой в ходе боёв роботов. Турнирная таблица ведётся на основе результатов всех боёв (победы, поражения), с учётом количества побед и других критериев, указанных в правилах лиги.

## **6. Условия участия**

### **6.1. Регистрация**

Регистрация команд проводится с 20 ноября по 10 декабря 2026 года через форму на сайте организатора или по электронной почте.

### **6.2. Обязанности участников**

- Соблюдение регламента и правил безопасности.
- Предоставление фото и видео материалов по запросу организатора.
- Участие во всех запланированных активностях турнира.

### **6.3. Дисквалификация**

Основания для дисквалификации:

- Несоответствие работа техническим требованиям;
- Нарушение правил безопасности;
- Неэтичное поведение;
- Непредоставление необходимых материалов в срок.

#### **6.4 Формат и цели проведения технической экспертизы**

Техническая экспертиза проводится:

- в формате ознакомительного осмотра для допуска к участию в турнире и формирования турнирной сетки;
- в формате предварительного осмотра для получения допуска к участию в соревнованиях;
- в формате финального осмотра для получения допуска к участию в поединке.

#### **6.5 Предмет проведения технической экспертизы**

Техническая экспертиза работа проводится на предмет:

- соответствия конструктивных характеристик работа пункту 2 Регламента турнира;
- оценки качества и силы средств защиты работа;
- оценки силы и возможностей средств атаки работа;
- оценки скорости перемещения работа.

#### **6.6 Конструкция работа для проведения технической экспертизы**

На момент проведения технической экспертизы робот должен соответствовать своим конструктивным характеристикам, с которыми он будет участвовать в Чемпионате.

При проведении технической экспертизы робот должен иметь:

- раму, выполненную из материалов, указанных в п. 2 Регламента;
- корпус, выполненный из материалов, указанных в п. 2 Регламента;
- экипировку, способную нанести урон оппоненту
- систему радиуправления в соответствии с п. 2 Регламента;
- световую индикацию скорость, соответствующую требованиям, указанным в п. 2 Регламента.

## **7. Информационное сопровождение**

### **7.1. Медиаматериалы**

Команды обязаны предоставить:

- Фото команды (мин. 1500 px по меньшей стороне) — при регистрации;
- Видеоролик о команде (до 60 сек., FullHD) — не позднее 5 декабря 2026 года;
- 3D модель роботов (.fbx, .obj или .stl);
- Дизайн робота (в векторном формате);
- Изображение проекта робота выполненное в формате JPG;
- Логотип команды (вектор или png);
- Логотипы партнеров и спонсоров, которые будут на работе (вектор или png);
- Фотографии робота (со всех ракурсов)

### **7.2. Освещение в СМИ**

Турнир освещается в социальных сетях (Telegram, VK, RuTube), на сайте организатора и в региональных СМИ. Все материалы сопровождаются упоминанием гранта Раиса Татарстана и логотипом турнира.

## **8. Контакты**

По вопросам участия:

Педагог дополнительного образования, руководитель робототехнической программы ГАОУ «Школа Иннополис» Корнилов Лев Александрович

Телефон: 89872305074

Email: levchikkornilov@yandex.ru

*Регламент вступает в силу с 28 апреля 2026 года и действует до завершения турнира.*

*Организатор оставляет за собой право вносить изменения в регламент с уведомлением участников не позднее чем за 5 дней до начала соревнований.*